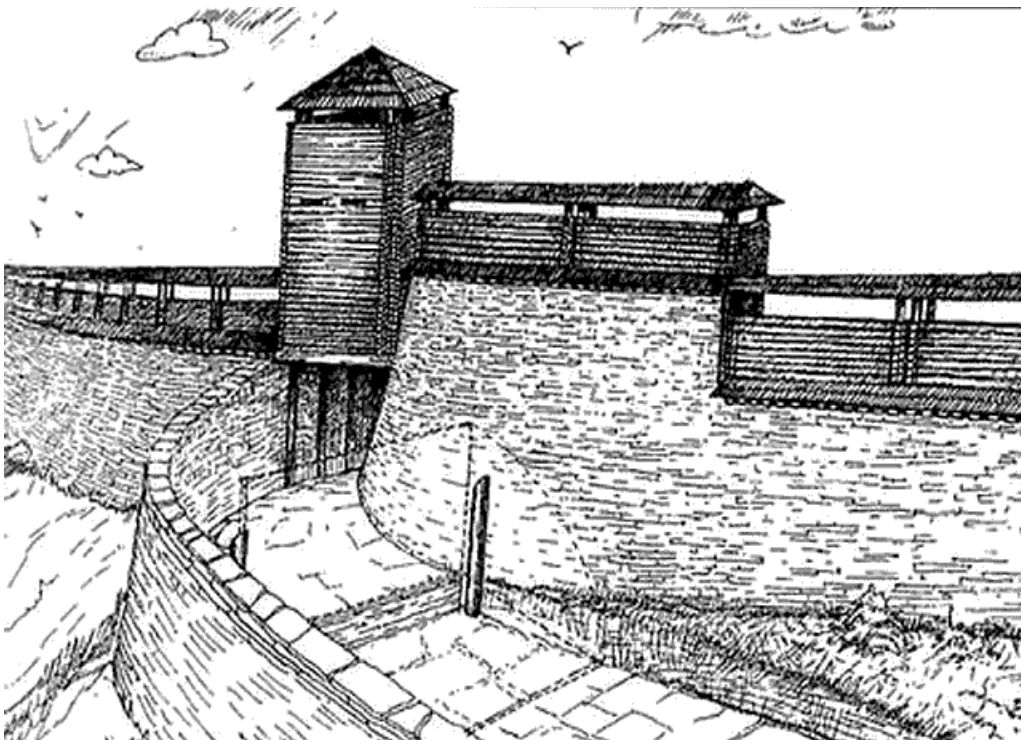


Ajalooline programm Varbola linnuses



Teostajaks Iiri

Kultuuriklubi, Järvamaa rüütlikoda, Rapla maakond.

Varbola linnus on läbi aegade olnud tugevamaid linnuseid. Linnust pole kunagi suudetud sõjaliselt vallutada. Selle teekonna jooksul, mille külastaja läbib, läbitakse erinevad ajastud Linnuse käekäigus.

Teekonna algus.

Teekond algab saabumisega parklasse. Sinna on võimalik parkida ka suuri busse. Seal ootavad neid kostümeeritud giidid (eesti muinasajast). Alguses teeb giid ülevaate linnuse ajaloo algusest ja siis viib mööda teed väravakäigu juurde. Teel tehakse peatus müüri lõhkuja juures.

Väravakäik.

Sealses peatuspaigas näidatakse, kuidas nägi välja Varbola linnuse müüriehitus. Seejärel minnakse linnuseõuele

Linnuseõu

Saab lasta vibu, heita oda, võidelda pehmikrelvadega, proovida turviseid ja katsuda relvi, seda kõike tehakse giidide, juhendajate pilgu all.

Seikusrada kaartide otsinguga.

Mängijad suunatakse kaardiga linnuse ümbruses olevasse metsa ja metsaradadele. Tuleb otsida kontrollpunktidest kaarte ja koguda need kokku. Seejärel, tulles linnusesse tagasi, toimub mäng linnuse valitseja vastu.

Hinnakiri.

1-4 inimest 10 EUR persoon.

Alates 5-20 in 40 EUR grupp

20-40 in 60 EUR grupp.

Suurema hulga puhul tehakse hinnapakumine eraldi.

Programmi tellimine

e-mail iiri.kultuuriklubi@mail.ee

tel +372 56759471 või 56 209 249